

Začínáme

Budete potřebovat
Ozobot Bit
Tablet nebo počítač

Programování:

- Na počítači nebo tabletu jděte na ozoblockly.com.
- V Editoru OzoBlockly zvolte mód a začněte přetahovat bloky.
- Nahrajte vytvořený program do Ozobota (viz instrukce níže).

Hraní a učení:

- Hrajte OzoBlockly hry (games.ozoblockly.com).
- Podívejte se na příklady a výzvy na pravé straně editoru OzoBlockly.
- Navštivte STREAM vzdělávací stránku Ozobota (ozobot.com/learnzone), kde můžete stahovat lekce, aktivity a další instruktážní materiály.

Nápověda:



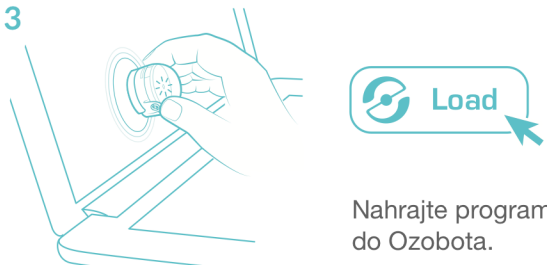

- Pro pomoc se specifickými bloky se podívejte na průvodce na pravé straně editoru OzoBlockly.
- Podívejte se na pomoc s kalibrací a nahráváním – stiskněte tlačítko "Help" v levé spodní části otevřené nahrávací záložky.

Sdílení:

- V editoru OzoBlockly si uložte svůj program pomocí ikonky pro uložení v pravé spodní části. Jakmile si program stáhnete, můžete jej sdílet s přáteli.
- Sdílejte program i s námi. Pošlete jej na OzoEDU@ozobot.com.

Nahrát a spustit:

Pro kompletní instrukce stiskněte tlačítko "Help" v editoru.

<p>1</p>  <p>Po stisknutí "Load Ozobot" zesponu obrazovky vyjede nahrávací záložka.</p>	<p>2</p>  <p>Zkalibrujte Ozobota pro obrazovku</p>
<p>3</p>  <p>Nahrajte program do Ozobota.</p>	<p>4</p>  <p>Spusťte program dvojitým stiskem tlačítka ON/OFF.</p> <p>Pozn.: Pokud používáte tištěnou nebo kreslenou mapu, před spuštěním programu zkalibrujte Ozobota pro papír.</p>